

MARIANNA TEDESCHINI

Nata a ROMA 05/10/1992
Via Giulio Galli 29, 00123, Roma
+39 3388346964
marianna.tedeschini@gmail.com
<http://www.starflyt.com/marianna-tedeschini/>

+ ESPERIENZE LAVORATIVE

- in corso
ottobre 2019
- Massimo Adario Architetto, Roma**
3d Artist
- luglio 2019
febbraio 2019
- CNR Istituto per le Tecnologie Applicate ai Beni Culturali**
Collaboratore di ricerca
Realizzazione di ricostruzioni e simulazioni di interventi sul patrimonio costruito
Attività di ricerca sulle possibili integrazioni di sistemi VR/AR e BIM.
Attività di Ricerca, stesura di report e articoli.
- ottobre 2018
luglio 2018
- Katatexilux, Amelia (TR)**
Collaboratore
Collaborazione alla realizzazione di contenuti multimediali per l'archeologia mostra Roma Universalis (Colosseo e al Tempio di Romolo al Foro Romano)
Rilievo fotogrammetrico, modellazione, texturing e rendering di monumenti della Roma Severiana.
Collaborazione alla realizzazione di ricostruzioni per l'archeologia per National Geographic, volume dedicato alla città di Italica.
Collaborazione alla realizzazione di ricostruzioni per l'archeologia per la mostra multimediale sul quartiere di Castro pretorio presso l'aula Ottagonale delle Terme di Diocleziano
Rilievo fotogrammetrico, texturing, modellazione low poly per app Oculus di edifici della Roma antica, medievale e ottocentesca
- in corso
2016
- 3D Artist freelance**
Modellazione, texturizzazione e rendering di progetti di architettura, interior design e landscape design.
- in corso
2017
- Interior Designer**
Gold Mention - Young Architecture Competition - Seduction Pavilion per Fondazione Fashion Research Italy e Cineteca di Bologna.
Il Classificato - Concorso per la valorizzazione della Rocca Farnese ad Ischia diCastro.
- maggio 2017
settembre 2017
- Orproject, London (UK)**
Progettista
Progettazione residenza d'artista a Joshua Tree, California
Progettazione ristorante a South Kensington, London, UK
Progettazione residenza privata a Knightsbridge, London, UK
Sperimentazioni di architettura parametrica
- aprile 2017
febbraio 2017
- GM Studio di Architettura Associato, Roma**
Progettista
Progettazione sede di primaria compagnia telefonica e produzione di rendering
Interior design residenze private

Lingue

Italiano Madrelingua
Inglese Livello C1

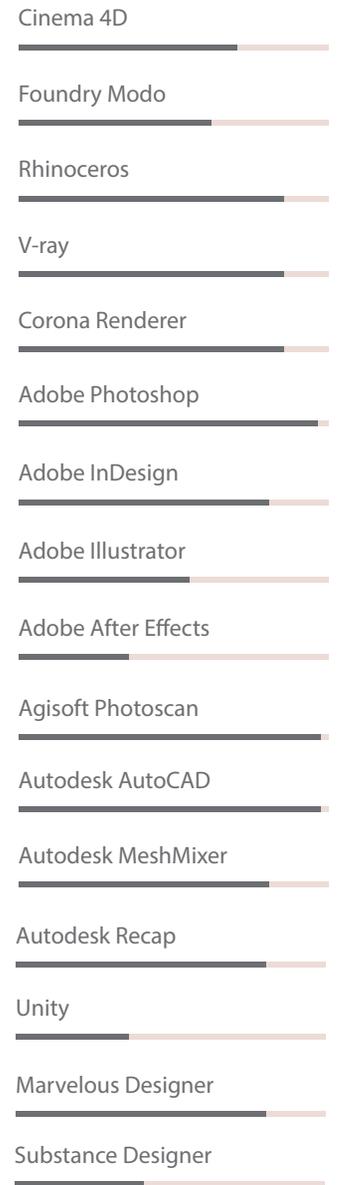
+ FORMAZIONE

- 2018 ● Master II livello Multimedia Interactive - Heritage, 110/110 e lode
2017 ● [Università IUAV di Venezia](#)
Realizzazione di un'applicazione per sistemi Android per realtà aumentata per il foro di Augusto.
Competenze generali: Digital Modeling per i Beni Culturali, Metodologie di rilievo strumentale, laser scanner, gestione nuvole di punti, fotogrammetria. Prototipazione per l'Heritage, Rendering, Texturing Visualizzazione, Immersive storytelling.
- 2018 ● Superamento esame di Abilitazione alla Professione di Architetto, Roma
- 2018 ● Corso Cinema4d + Vray con Angelo Ferretti
- A.A. 2015/2016 ● Architettura UE, 110/110 e lode
A.A. 2011/2012 ● [Sapienza Università di Roma](#)
Tesi di Laurea in Restauro archeologico, titolo "Restauro del Sacello delle Tre Navate presso Ostia Antica"
Relatore Prof. Arch. Tancredi Carunchio
- A.S. 2010/2011 ● Diploma Maturità Classica
A.S. 2006/2007 ● [Liceo Lucrezio Caro, Roma](#)

+ PREMI

- 2018 ● Seduction Pavilion per Fashion Research Italy e Cineteca di Bologna
[Quarto Classificato, Gold Mention](#)
Concorso promosso da ADSI Associazione Dimore Storiche Italiane in collaborazione con Fondazione Accenture - Valorizzazione della Rocca Farnese a Ischia di Castro
[Secondo Classificato](#)

Programmi



Altro

